



Prompt: Ostern Hase_06

Erstelle eine ultraglatte, farbenfrohe 3D-Szene im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil mit einem niedlichen, flauschigen Häschen in Weiß und sanften Grautönen, das aufrecht steht und den Körper leicht nach vorne streckt, das Fell ist dicht, weich und fein schattiert mit seidigem Glanz und klaren Strukturen, das Gesicht ist rund mit besonders flauschigen Wangen, die leicht rosig schimmern, die großen, glänzenden blau-grauen Augen blicken aufmerksam nach oben, die kleine Nase ist zart rosa und leicht glänzend, der Mund ist leicht geöffnet als würde das Häschen vorsichtig pusten, die Vorderpfote ist nach oben ausgestreckt mit sichtbaren rosa Ballen, als würde es zwei schwebende Ostereier in der Luft balancieren, über dem Kopf befinden sich zwei dekorative Eier, eines in warmem Orange mit weißen Blütenmustern und eines in Türkisblau mit weißen floralen Ornamenten, auf dem blauen Ei sitzt ein zarter Schmetterling mit blauen und schwarzen Flügeln, der filigran und leicht transparent wirkt, das Häschen trägt auf dem Kopf eine rosafarbene karierte Schleife und um den Hals zwei Halstücher, eines in Rosa-Weiß kariert und darüber ein blaues Tuch mit kleinen weißen Punkten, die weich im Wind nach hinten wehen, in der anderen Pfote hält es einen geflochtenen Weidenkorb in warmem Braun mit feiner Struktur, der mit bunt bemalten Ostereiern in Pastellfarben wie Gelb, Rosa, Blau und Grün gefüllt ist, die Eier sind mit Streifen und Mustern verziert, der Hintergrund ist hell und minimalistisch in sanften Weiß- und Beigetönen gehalten, wodurch das Motiv klar hervortritt, die gesamte Szene ist weich und freundlich ausgeleuchtet mit sanften Schatten, klaren Konturen und glatten, sauberen Farbverläufen, alle Elemente sind vollständig sichtbar, harmonisch angeordnet und wirken plastisch, hochwertig und lebendig, ohne körnige Strukturen oder harte Kanten, wie ein detailreiches Standbild aus einer modernen Pixar-Animation

!Original-Prompt (ohne Änderung des Textes) nur zur privaten Nutzung!

Autor: Di & Ba Arts