



Prompt: Ostern Katze_08

Erstelle eine ultraglatte, farbenfrohe 3D-Szene im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil mit einer niedlichen schwarz-weißen Katze, die entspannt und leicht aufrecht in einem großen, runden Nest aus fein verflochtenem, warmbraunem Stroh sitzt, die Katze hat große, leuchtend grüne Augen mit klaren Lichtreflexen, eine kleine rosafarbene Nase und ein fröhlich geöffnetes Maul mit sichtbarer Zunge, ihr Gesichtsausdruck wirkt freundlich und verspielt, die Vorderpfoten liegen nebeneinander am vorderen Rand des Nestes, während ihr Körper zentral im Bild positioniert ist und der Schwanz seitlich im Nest ruht, das Fell ist weich, detailreich und sauber schattiert mit klaren Übergängen zwischen tiefem Schwarz und reinem Weiß im Brust- und Pfotenbereich, um die Katze herum befinden sich zahlreiche kleine, flauschige gelbe Küken mit runden Körpern, glänzenden Augen und kleinen orangefarbenen Schnäbeln, die dicht aneinander gedrängt im Nest sitzen und neugierig zur Katze und zum Betrachter schauen, im Vordergrund liegen einige geöffnete Eierschalen mit glatten Innenflächen, die zusätzliche Tiefe und Realismus erzeugen, die Szene spielt in einem warmen, gemütlichen Holzraum mit klar sichtbaren Holzplanken an der Wand und einem Fenster auf der linken Seite, durch das weiches, warmes Tageslicht einfällt, das sanfte Highlights auf Fell, Küken und Nest erzeugt, zusätzlich rahmen grüne Pflanzenblätter den Vordergrund und verleihen der Szene eine natürliche, lebendige Atmosphäre, die Farben sind intensiv, harmonisch und sauber abgestimmt mit warmen Gelbtönen der Küken, natürlichen Brauntönen des Nestes und frischen Grüntönen der Pflanzen im Kontrast zum schwarz-weißen Fell der Katze, die Beleuchtung ist weich und gleichmäßig mit sanften Schatten unter dem Nest, die Konturen sind klar und präzise ohne Unschärfen und die gesamte Szene wirkt hochwertig, freundlich und lebendig ohne stilistische Abweichung ins Comicartige.

!Original-Prompt (ohne Änderung des Textes) nur zur privaten Nutzung!

Autor: Di & Ba Arts