



prompt_t_otter_01

Erstelle eine ultradetaillierte 4K Ultra-HD 3D-Szene im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil mit einem niedlichen kleinen Otter, der entspannt in einem blau-weiß gestreiften Liegestuhl am Sandstrand sitzt, der Otter hat weiches braunes Fell mit hellerer Schnauze und Bauch, große freundliche blaue Augen, eine kleine schwarze Nase und einen sanften, zufriedenen Gesichtsausdruck, er hält mit beiden Pfoten ein großes Glas mit einem cremigen hellbraunen Milchshake, im Glas sind kleine Luftblasen sichtbar und ein rot-weißer Strohhalm steckt darin, der Otter trinkt daraus, seine Füße sind locker nach vorne gestreckt und sein buschiger Schwanz liegt über dem Rand des Liegestuhls nach unten, der Liegestuhl besteht aus hellem Holz mit sichtbarer Maserung und stabilen Gelenken, links neben dem Stuhl steht ein geflochtener Picknickkorb mit mehreren bunten Flaschen in Orange, Grün und Beige, davor liegen ein Paar türkisfarbene Flip-Flops im Sand, der Strand ist warm golden mit feiner Körnung und weichen Schatten, im Hintergrund erstreckt sich ein ruhiges türkisfarbenes Meer mit sanften Wellen, auf dem Wasser schwimmen zwei kleine Boote, eines näher mit Sonnendach und eines weiter entfernt, rechts im Hintergrund befindet sich eine kleine felsige Insel mit grüner Vegetation, mehrere Palmen rahmen die Szene ein, eine große Palme links mit langem gebogenem Stamm und leuchtend grünen Blättern, rechts weitere Palmen mit leichtem Sonnenlicht von oben, der Himmel ist klar blau mit wenigen weichen Wolken, das Licht ist warm, sonnig und weich, erzeugt realistische Highlights auf Fell, Glas und Wasser sowie weiche Schatten im Sand, die Farben sind lebendig, klar und sauber ohne Grauschleier, alle Kanten sind scharf und deutlich, keine Unschärfe im Hauptmotiv, das Motiv ist vollständig sichtbar und zentriert ohne Beschnitt, kein Rahmen, keine Verzerrungen, keine zusätzlichen Elemente außerhalb der beschriebenen Szene

!Original-Prompt (ohne Änderung des Textes) nur zur privaten Nutzung!

Autor: Di & Ba Arts