



# Di & Ba Arts



Prompt: Weihnachtsgnom\_sessel\_01

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen Disney-Pixar Stil, Querformat.

Ein Weihnachtsmann-Gnom sitzt entspannt in einem großen roten Ohrensessel, vollständig sichtbar und zentriert.

**Die große weiße Kochmütze sitzt tief im Gesicht und verdeckt die Augen vollständig; sie liegt direkt auf der runden Nase.**

Nur die Nase, der üppige weiße Bart und der Schnurrbart sind sichtbar.

Der Gnom trägt ein weißes Gewand, rote Hosen, schwarze Stiefel und hält eine kleine Holzpfeife im Mund.

Links steht ein geschmückter Weihnachtsbaum mit roten, goldenen und blauen Kugeln, warm leuchtenden Lichterketten und glitzernden Details.

Neben dem Baum liegen Kerzen in Rot, Weiß und Creme sowie einige Geschenke mit Schleifen.

Rechts daneben steht ein kleiner Holztisch mit mehreren brennenden Kerzen, deren Rauch realistisch aufsteigt, dekoriert mit Tannenzweigen, roten Beeren und einer Schleife.

Am Boden einige weitere Geschenke und Kugeln, alles vollständig und ohne Beschnitt.

Hintergrund in warm beleuchtetem Innenraum, jedoch Fenstersilhouette mit Winternacht sichtbar (Mondlicht, dunkle Tannen, tiefe Blautöne).

Natürliche Lichtstimmung mit warmen Kerzenreflexen und kühlen Nachtakzenten.

Realistische Texturen von Stoff, Holz, Bart, Glanzlichtern und weichen Schatten.

**Negativ-Prompt:**

keine sichtbaren Augen, keine fehlenden Elemente, keine Verzerrungen, keine zusätzlichen Figuren, keine unnatürliche Perspektive.