



Di & Ba Arts



Prompt: Weihnachtsgnom_teig_02

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen Disney-Pixar Stil.

Ein weihnachtlicher Gnom steht in einer gemütlichen Winterküche und rollt Teig aus. Die große rote Zipfelmütze mit weichen Stofffalten und weißen Schneeflockenmustern sitzt tief auf seiner großen, runden Nase und verdeckt die Augen vollständig – keine Augen sichtbar.

Der Gnom hat einen langen, fein modellierten weißen Rauschebart und trägt einen roten Pullover. Er hält ein kleines hölzernes Nudelholz und rollt einen runden Teigfladen auf einem dicken Holzbrett aus.

Um ihn herum stehen winterliche Backutensilien: ein Glas mit Mehl, ein Glas mit Zucker, eine kleine rote Weihnachtskugel, Holzlöffel, ein Korb mit runden Teigkugeln, Gewürzgläser und eine Dose mit der Aufschrift „Dough“, geschmückt mit roter Schleife.

Im Hintergrund: zwei Holzregale an einer weißen Backsteinwand, darauf Gläser mit Zutaten, Töpfe, Pfannen und Kochwerkzeug. Darüber hängt eine warme Edison-Glühbirne, die die Szene in ein weiches, goldenes Licht taucht.

Alle Materialien sind extrem realistisch dargestellt: Holz, Fell, Glas, Stoff, Metall, Teig und Mehl.

Das gesamte Motiv wird vollständig und zentriert dargestellt, ohne Beschnitt.

Negativ-Prompt: Augen sichtbar, Mütze nicht auf der Nase, Aquarellstil, Cartoonlook, Glow, Nebel, unscharf, flache Illustration, zusätzliche Objekte, verzerrte Proportionen, Midjourney-Artefakte.