



Prompt: Weihnachtsgnom\_teig\_03

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen Disney-Pixar Stil.

Ein weihnachtlicher Gnom steht an einer rustikalen Holzarbeitsfläche und rollt Teig aus. Die lange rote Zipfelmütze mit weicher Stoffstruktur und kleinen Schneeflockenmustern sitzt tief auf seiner großen runden Nase und verdeckt die Augen vollständig – keine Augen sichtbar. Auf der Mütze sitzen mehrere Stechpalmenzweige mit glänzenden roten Beeren.

Der Gnom trägt einen dicken gestrickten Pullover in Grau- und Brauntönen mit winterlichen Mustern und hat einen langen, voluminösen, fein strukturierten weißen Rauschebart.

Er rollt mit beiden Händen ein kleines Holz-Nudelholz über einen hellen Teigfladen auf einem alten Holzbrett.

Links stehen eine Holzschale mit Teig und ein Holzgefäß mit Küchenwerkzeugen. Rechts liegen mehrere runde Teigkugeln in einer Metallschüssel.

Die Szene zeigt realistische Mehlspuren, Krümel und leichte Handabdrücke im Teig.

Der Hintergrund ist weich und hell, leicht aquarellig verschwommen, aber das Hauptmotiv ist gestochen scharf, plastisch und extrem detailliert.

Natürliche warm-weiche Lichtakzente, realistische Schatten, perfekte Texturen für Holz, Stoff, Fell, Mehl, Metall und Teig.

Das gesamte Motiv vollständig und zentriert, ohne Beschnitt.

**Negativ-Prompt:** Augen sichtbar, Mütze falsch positioniert, Cartoonlook, Aquarellstil, Glow, Nebel, unscharf, zusätzliche Objekte, verzerrte Proportionen, abgeschnittene Elemente, Midjourney-Artefakte.