



Di & Ba Arts



Prompt: Weihnachtsgnom_teig_05

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen Disney-Pixar Stil.

Ein weihnachtlicher Gnom steht an einer rustikalen Holzarbeitsfläche und knetet einen großen Teigball. Die rote, weiche Zipfelmütze mit natürlicher Stoffstruktur sitzt tief auf seiner großen runden Nase und verdeckt die Augen vollständig – keine Augen sichtbar.

Auf der Mütze zwei glänzende Stechpalmenzweige mit roten Beeren, leicht verschneit.

Der Gnom trägt einen dunkelblauen, dick gestrickten Winterpullover mit sichtbarer Wolltextur und hat einen langen, voluminösen weißen Rauschebart mit einzeln modellierten Haarsträhnen.

Seine kleinen Hände drücken in den Teig, Mehl haftet an Fingern und Arbeitsfläche.

Links steht ein Glas mit Mehl und Getreidehalmen, rechts ein Holz-Nudelholz. Vorne auf dem Tisch liegt eine rote glänzende Weihnachtskugel und feine Mehlspuren.

Im Hintergrund eine warme, gemütliche Küche: hölzerne Regale, Metalltöpfe, Gläser mit Zutaten, Kochutensilien an einer Steinwand.

Sanfte warme Beleuchtung, realistische Schatten, perfekte Texturen für Stoff, Fell, Holz, Metall, Glas, Teig und Mehl.

Motiv vollständig sichtbar, zentriert, ohne Beschnitt.

Negativ-Prompt: Augen sichtbar, Mütze zu hoch, Aquarellstil, flach, Glow, Nebel, unscharf, Cartoonlook, zusätzliche Objekte, abgeschnittene Elemente, Midjourney-Artefakte.