



Prompt: Weihnachtsgnom_teig_06

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen Disney-Pixar Stil.

Ein weihnachtlicher Gnom steht in einer gemütlichen Winterküche und hält einen runden Teigball glücklich in beiden Händen. Die lange rote Zipfelmütze sitzt tief **direkt auf seiner großen runden Nase** und verdeckt die Augen vollständig – **keine Augen sichtbar**.

Die Mütze ist dekoriert mit Stechpalmenblättern und roten Beeren und wirkt leicht verschneit.

Der Gnom trägt eine dicke rote Winterjacke mit weichen Fellbündchen und einen extrem detaillierten weißen Rauschebart im typischen Pixar-Fellstil – einzelne Haarsträhnen klar erkennbar, weicher Glanz.

Sein Gesicht wirkt warm, freundlich und zufrieden, mit rosigen Wangen und weicher Hauttextur.

Die Szene zeigt eine detailreiche Backstube:

Ein hölzernes Nudelholz liegt vorne auf dem Tisch, daneben Mehls Spuren, eine Mehlschüssel, Eier in einem kleinen Korb, winterliche Gewürze und ein großer runder Laib mit Zuckerguss.

Links stapeln sich Teigkugeln in einer Metallschüssel, rechts stehen Glasgefäße mit Backzutaten.

Im Hintergrund: ein winterliches Fenster mit Schneefall, Holzregale, Backwerkzeuge und ein kleiner Wichtel als Dekofigur.

Warme Lichtstimmung, realistische Schatten, weiche Kino-Beleuchtung.

Hochpräzise Materialien: Stoff, Fell, Holz, Glas, Metall, Mehl, Teig.

Alles im 1:1 Format, zentrale Komposition, Motiv vollständig ohne Beschnitt.

Negativ-Prompt: Augen sichtbar, Mütze zu hoch, Aquarellstil, Glow, Nebel, unscharf, Cartoonlook, verzerrt, abgeschnittene Elemente, zusätzliche Objekte, Midjourney-Artefakte.