



Prompt: Nikolaus\_01

Erstelle ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im warmen, weihnachtlichen Pixar-/Disney-Stil:

Eine humorvolle Nikolaus-Szene spielt in einem gemütlichen, festlich beleuchteten Wohnzimmer mit warmem Kerzenlicht, weichem Bokeh, goldenem Farbspektrum und einem leuchtenden Weihnachtsbaum im Hintergrund.

Im Mittelpunkt sitzen **zwei Tiere** nebeneinander auf dem Boden – der User kann Art und Aussehen frei bestimmen (z. B. Hund, Katze, Kaninchen, Frettchen usw.). Beide Tiere haben große, ausdrucksstarke Augen und einen leicht ertappten, unschuldigen oder schelmischen Gesichtsausdruck. Ihre Fellfarbe, Musterung und Körperform sollen exakt entsprechend der vom User bereitgestellten Referenzbilder umgesetzt werden.

Vor und neben den beiden liegen **Nikolaus-Stiefel**, die deutlich **angefressen, zerbissen oder durcheinandergebracht** wurden. Aus den Stiefeln quellen zerknüllte bunte Papiere, Süßigkeitenreste und kleine Snacks heraus. Auf dem Boden befinden sich Krümel, Konfettistreifen und zerkaute Teile, die zeigen, dass die Tiere den Nikolaus-Inhalt geplündert haben. Beide Tiere tragen kleine weihnachtliche Accessoires (z. B. Schleifen, Bänder, Mini-Mützen), passend zur Farbenstimmung (Rot, Grün, Gold). Einer der beiden hält eventuell eine Süßigkeit im Mund (z. B. einen Lutscher) – optional für den User anpassbar.

Über jedem Tier befindet sich eine **runde Sprechblase** im Comic-Stil, klare schwarze Schrift, leicht schattiert:

Links: „**Der ... war's.**“ (User ersetzt das Wort durch die Tierart oder den Namen)

Rechts: „**Der ... war's.**“

Der Gesichtsausdruck beider Tiere ist typisch „ertappt, aber süß“ – große Augen, leicht geöffneter Mund, verspielt.

Die gesamte Szene ist warm ausgeleuchtet, extrem detailreich, realistisch-texturiert und gleichzeitig charmant überzeichnet im Pixar-/Disney-Look.

