



Prompt: Silvester_2025_03

Erstelle folgendes Bild: Ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil, Querformat 1536×1024 Pixel, cineastische Beleuchtung, hohe Tiefenschärfe, extrem scharfe Details, realistische Materialien, saubere Konturen, hochwertige Renderqualität. Im Zentrum der Szene sitzt der Kater (Übernahme der Gesichtsmusterung) aus dem Referenzbild wie ein Cowboy auf dem Pferd, auf einer großen, bunten Silvesterrakete. Der Kater wird originalgetreu übernommen: identische Fellzeichnung, Proportionen, Körperhaltung, keine Veränderung der Anatomie oder Merkmale. Der Kater ohne jegliche weiße Kontur, ohne Rim Light, ohne Glow, ohne Outline. Keine Lichtkante am Fell, keine helle Trennung zum Hintergrund. Das schwarze Fell geht natürlich und weich in den dunklen Nachthimmel über. Beleuchtung realistisch und weich, kein Backlight, kein Gegenlicht, keine Silhouettenbeleuchtung. Fellschattierungen ausschließlich durch natürliche Lichtreflexion, keine künstlichen Highlights. Über dem Kater befindet sich eine Sprechblase, klar lesbar, sauber integriert, mit dem Text: „Wir kommen“ Die Sprechblase ist dezent, stilistisch passend zum Pixar-Disney Look, nicht dominant. Auf der Rakete steht groß und deutlich „2026“. Die Rakete ist farbenfroh gestaltet und besitzt an der Spitze ein freundlich grinsendes Gesicht, humorvoll, aber nicht übertrieben. Die Rakete fliegt dynamisch durch die Luft auf eine frei im Himmel schwebende „2025“ zu. Die „2025“ hat ein panisches Gesicht, wirkt überrascht und leicht erschrocken. Die Szene spielt sich vor einem tief nachtblauen Himmel ab, mit sanften Lichtverläufen und subtilen Leuchteffekten, ohne Feuerwerksüberladung. Klare Tiefenstaffelung, Fokus auf Kater, Rakete, Sprechblase und Jahreszahlen. Stimmung: humorvoll, festlich, hochwertig, nicht kitschig. Negativ Prompt: keine anatomischen Veränderungen am Kater, kein Comic- oder Manga-Stil, kein zusätzlicher Text außer „Wir kommen“, 2025 und 2026, keine Logos, kein Schneefall, keine zusätzlichen Objekte, kein übertriebenes Grimassieren, kein unruhiger Hintergrund, keine unscharfen Kanten, kein Plastiklook. rim light, outline, glow, halo, edge light, white edge, white border, backlight, silhouette lighting, highlight outline

Autor: Di & Ba Arts