



Prompt: Wichtel Bad_01

Ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen, märchenhaft-atmosphärischen Pixar-Disney-Stil.

Querformat. Hohe Detailtiefe, klare Konturen, glatte Farbflächen, fein ausgearbeitete Texturen und cineastische Lichtstimmung.

Ein einzelner kleiner Wichtel sitzt entspannt in einer freistehenden, antiken Badewanne mit geschwungenen Formen und dekorativen Füßen. Die Wanne ist in einem gedeckten Blaugrün gehalten und bis zum Rand mit dichtem, schimmerndem Badeschaum gefüllt. Seifenblasen steigen sanft in die Luft und liegen vereinzelt auf dem Holzboden rund um die Wanne.

Der Wichtel trägt eine lange, weiche rote Stoffmütze mit hellem Bommel. Sein Gesicht wird von einem üppigen, fein strukturierten weißen Bart dominiert, die runde Nase ist warm rosig gefärbt. Sein Ausdruck wirkt ruhig, neugierig und zufrieden. In einer Hand hält er eine kleine blaue Badeperle, während die andere Hand locker auf dem Wannenrand ruht.

Die Szene spielt in einem gemütlichen, nostalgischen Badezimmer. Hinter der Wanne befindet sich ein Fenster mit Holzrahmen, durch das sanft fallender Schnee zu sehen ist. Warmes Licht einer alten Laterne auf der Fensterbank erhellt den Raum und sorgt für eine behagliche, winterliche Atmosphäre. Neben dem Fenster wachsen dekorative Pflanzen und Ranken. Weitere Details im Raum: eine klassische Messing-Duscharmatur, Glasflaschen mit Badezusätzen, eine kleine Teekanne, eine dekorative Dose, ein Seifenstück auf einem Tablett und verstreute Seifenblasen auf dem Boden. Der Boden besteht aus warmem Holz mit sichtbarer Maserung. Materialien wirken realistisch und hochwertig: patiniertes Metall, warmes Messing, klares Glas, mattes Holz, weicher Schaum und fein ausgearbeitete Bart- und Stoffstrukturen.

Die Beleuchtung ist weich, warm und stimmungsvoll, mit sanften Lichtreflexen auf Wasser, Metall und Glas.

Stimmung: gemütlich, winterlich, märchenhaft, ruhig, liebevoll und einladend.

!Original-Prompt (ohne Änderung des Textes) nur zur privaten Nutzung!

Autor: Di & Ba Arts