



Prompt: Gnom on the Beach_02

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil, farbenfroh und atmosphärisch leuchtend:

Ein fröhlicher Strandgnom mit langem, weichem, schneeweißem Bart sitzt entspannt in einem hölzernen Liegestuhl mit rot-weiß gestreiftem Stoff. Seine ikonische Gnommütze ist lang, spitz und ebenfalls rot-weiß gestreift. Die Mütze ist leicht nach hinten geneigt und wirkt weich und stofflich realistisch. Der Gnom trägt übergroße, glänzende Sonnenbrillen mit dunklen Gläsern und ein blaues Oberteil.

Er hält ein leuchtend farbenfrohes Cocktailglas in der Hand: intensive Verläufe in Rot, Orange und Gelb, ein blauer Cocktail-Schirm, ein Minzzweig, eine Orangenscheibe und ein rot-weißer Strohhalm. Die Flüssigkeit reflektiert das goldene Licht der tiefstehenden Sonne.

Der Gnom sitzt mit ausgestreckten, leicht sandigen nackten Füßen im warmen Abendlicht. Links neben ihm steht eine kleine Holzkiste gefüllt mit einer großen reifen Ananas und einer kleineren Baby-Ananas. Rechts im Vordergrund liegen detailreiche Muscheln in warmen Ocker- und Rosétönen. Daneben steht eine dekorative Flasche mit Musterband und Korkverschluss. Die Szene spielt am Strand während eines intensiven Sonnenuntergangs. Die Sonne steht tief am Horizont über dem Ozean und wirft strahlende Lichtstrahlen über den Himmel. Die Farben leuchten in Orange, Gold, Rot, Pink und sanften Violetttönen. Die Wolken sind weich, watteartig und warm angestrahlt.

Das Meer glitzert im Sonnenlicht: türkisfarbene Wellen rollen sanft in Richtung Ufer. In der Ferne sieht man einen weißen Segler auf dem Wasser sowie zwei Möwen, die elegant am Himmel ziehen.

Zu beiden Seiten rahmen realistische Palmen mit detaillierten, sonnenbeschienenen Blättern die Szene ein. Die gesamte Atmosphäre wirkt warm, friedlich, farbintensiv und märchenhaft – typisch Pixar-Disney: weiche Lichter, runde Formen, charmante Charaktergestaltung und extrem hohe Detailtiefe.

Autor: Di & Ba Arts