



Prompt: Gnom on the Beach\_04

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil, farbenfroh, warm und sommerlich:

Ein kleiner, entspannter Strandgnom liegt gemütlich auf einer blau-weiß gestreiften Strandmatte am sonnigen Küstenstrand. Er hat einen langen, üppigen, seidig strukturierten weißen Bart und trägt eine große, weiche, blumengemusterte Zipfelmütze in türkisblauen Tönen, verziert mit pinken und rosafarbenen Hibiskusblüten. Seine Sonnenbrille ist auffällig bunt, mit Sternmustern und glänzenden, stark reflektierenden Gläsern.

Der Gnom liegt in einer entspannten Pose, sein Kopf auf einer Hand abgestützt, die Beine übereinandergelegt, die nackten Füße locker im Vordergrund — weich, warm beleuchtet, mit realistischen Hautstrukturen.

Vor ihm im Sand liegen mehrere orange-goldene Seesterne, perfekt modelliert und leicht vom Sonnenlicht angestrahlt. Rechts neben ihm liegen eine kleine Ananas, eine große Muschel und eine runde, glänzende Strandkugel in Pastellfarben.

Links steht ein hohes, schlankes Cocktailglas gefüllt mit einem farbenfrohen Getränk in intensiven Rot-, Orange- und Gelbtönen. Darin stecken zwei Mini-Schirmchen in Pink und Grün sowie bunte Trinkhalme.

Im Hintergrund steht eine realistisch detaillierte Palme mit dicken Kokosnüssen, kräftigem Stamm und satten, hellgrünen Blättern. Hinter der Palme sieht man den türkisblauen Ozean, weiche Wellen, einen hellen Horizont und leichte Wolken im warmen Sommerlicht.

Die gesamte Szene wirkt fröhlich, farbenprächtigt, weich ausgeleuchtet und voller lebendiger Texturen — typisch Pixar-Disney: charmante Charakterdarstellung, enorme Detailtiefe, weiche Kanten, warme Lichtstimmung und ein märchenhafter Urlaubszauber.

**Negative Prompt:**

unscharf, flache Farben, matte Texturen, harte Schatten, falsche Anatomie, verzerrte Proportionen, billiger Cartoonstil, Plastikglanz, Artefakte, fehlende Details, trüber Himmel, unnatürliche Farben

**Autor: Di & Ba Arts**