



Prompt: Gnom on the Beach _06

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil, farbenfroh, weich ausgeleuchtet und voller sommerlicher Stimmung:

Ein kleiner Strandgnom spaziert fröhlich am Ufer entlang, während sanfte Wellen um seine Füße spielen und kleine Wasserspritzer um ihn herum entstehen. Er trägt einen großen, farbenfrohen Zauberhut mit warmen Streifen in Gelb, Orange, Rot und Lila. Der Hut hat eine weiche, realistische Stofftextur und eine verspielte nach hinten geschwungene Spitze.

Der Gnom hat einen langen, seidigen, schneeweißen Bart und runde schwarze Sonnenbrillen, deren Gläser realistische Reflexe des Sonnenlichts zeigen. Er trägt eine rote Badehose, bunte Armbänder und hat einen blau-weiß gestreiften Schwimmring um den Bauch, der weich, glänzend und sehr plastisch wirkt.

Seine Füße stapfen durch das seichte Wasser, wodurch dynamische Wellen und Tropfen entstehen. Die nasse Sandoberfläche reflektiert das warme Licht der untergehenden Sonne.

Im Hintergrund zeigt sich ein farbenprächtiger Sonnenuntergang mit intensiven Lichtverläufen von Orange, Gold, Rot und Rosa. Die Sonne steht tief über dem Horizont, ihre Reflexion zieht eine glitzernde Lichtbahn über das Wasser.

Links erkennt man entfernte Berge in warmem Sonnenlicht, rechts zwei kleine Meeresvögel, die fröhlich über die Wellen hüpfen. Am Strand liegt ein kleiner grüner Kaktus mit einer großen roten Blüte – ein humorvolles, charmantes Detail, typisch für Pixar-Disney Stil.

Die gesamte Szene wirkt fröhlich, verspielt, märchenhaft und ultradetailliert – mit weichen Formen, realistischen Materialien, leuchtenden Farben und perfekt ausbalanciertem Licht.

Negative Prompt:

unscharf, matte Farben, flache Texturen, harte Schatten, Plastikoptik, verzerrte Anatomie, billiger Cartoonstil, trüber Himmel, unsaubere Wassereffekte, fehlende Details, sterile Beleuchtung.

Autor: Di & Ba Arts