



Prompt: Gnom on the Beach \_08

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil, farbenfroh, warm und voller Sommerstimmung:

Ein kleiner, fröhlicher Strandgnom sitzt barfuß im warmen Sand eines sonnigen Traumstrandes. Er trägt eine große, weiche Zipfelmütze mit leuchtenden Regenbogenfarben in sanften Verläufen. Die Mütze fällt locker nach hinten und hat eine flauschige, realistische Stoffstruktur.

Der Gnom hat einen üppigen, seidig glänzenden weißen Bart und trägt große, runde Sonnenbrillen. In den Spiegelungen der Brillengläser sieht man die Palmen und den hellblauen Himmel des Strandes. Seine Kleidung besteht aus einem gemütlichen, blau-orange gestreiften Shirt und einer kurzen, lockeren Sommerhose.

Links neben ihm steht eine detaillierte, kunstvoll gebaute Sandburg mit mehreren Türmen, Fenstern und einem Torbogen. Daneben liegen bunte Strandspielzeuge: eine blaue Schaufel, ein kleiner roter Löffel und ein Eimer voller Förmchen und einer Dekoblume.

Im Vordergrund liegen Muscheln, ein kleiner blauer Seestern und feine Sandkörner, alle klar modelliert und realistisch beleuchtet.

Im Hintergrund wiegt sich eine große Palme im warmen Wind, mit satten grünen Blättern und einem leicht gekrümmten Stamm. Dahinter sieht man das türkisfarbene Meer, sanfte Wellen und einen hellen Horizont. Der Himmel ist klar mit wenigen weichen Wolken, und das Sonnenlicht hüllt die gesamte Szene in ein warmes, märchenhaftes Leuchten.

Die gesamte Darstellung ist farbenfroh, voller liebevoller Details, weicher Texturen, sanfter Lichtverläufe und charmantem Charakterdesign — typisch für Pixar-Disney.

**Autor: Di & Ba Arts**