



Prompt: Gnom on the Beach _08

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil, farbenfroh, warm und voller Urlaubsstimmung:

Ein kleiner, entspannter Strandgnom liegt gemütlich auf einer rot-weiß karierten Stranddecke direkt am Meer. Er trägt eine große, weiche, kegelförmige Zipfelmütze in warmen Orangetönen mit sanften Farbverläufen, die realistisch von der Sonne beschienen wird.

Der Gnom hat einen üppigen, seidig glänzenden weißen Bart und trägt große, eckige Sonnenbrillen mit stark reflektierenden Gläsern. In den Spiegelungen sieht man die Strandkulisse mit Palmen und Himmel.

Seine Kleidung besteht aus einer türkisfarbenen Jacke und pink-gestreiften Sommerhosen. Seine nackten Füße liegen entspannt im Vordergrund, mit realistischen Hauttexturen, warmen Lichtreflexen und weichen Schatten. In seiner Hand hält er ein tropisches Cocktailglas mit einem leuchtenden Farbverlauf von Rot über Orange bis Gelb. Darauf steckt ein kleines orangefarbenes Papier-Schirmchen sowie eine Scheibe Limette. Der transparente Glasrand, die Flüssigkeit und die Eiswürfel sind hochrealistisch gerendert.

Um ihn herum liegen kleine Stranddetails: zwei orange-goldene Seesterne, eine glänzende Muschel und eine reife Ananas mit deutlicher Oberflächenstruktur.

Links oben ragt eine große Palme ins Bild, ihre Blätter werfen weiche, natürliche Schatten. Der Hintergrund zeigt ein türkisfarbenes Meer mit sanften Wellen, darüber ein klarer Himmel mit feinen Wolken. Die Farbstimmung ist warm, freundlich und sommerlich.

Die gesamte Szene verbindet detaillierte Texturen, saubere Konturen, lebendige Farben und charmante Charakterdarstellung – typisch für ein hochwertiges Pixar-Disney 3D-Rendering.

Negative Prompt:

unscharf, blass, harte Schatten, Plastikoptik, verzerrte Anatomie, flache Farben, unrealistische Proportionen, cartoonhaft ohne Tiefe, fehlende Texturen, sterile Beleuchtung

Autor: Di & Ba Arts