



## Prompt: Gnom on the Beach \_09

Ein farbenfrohes, ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil:

Ein sommerlicher Strandgnom sitzt entspannt im warmen Sand. Er trägt eine übergroße, spitz zulaufende Strandmütze mit breiten blau-orange-weißen Streifen sowie passende Badebekleidung in denselben Farben. Die Mütze sitzt tief über den Augen, sodass sein Gesicht charmant verschattet wirkt. Der Gnom hat einen langen, weichen, weißen Rauschebart und eine runde, rosige Nase.

Er trägt große, reflektierende Sonnenbrillen mit leicht verspieltem Retro-Rahmen. In seiner Hand hält er eine kleine blaue Schaufel. Um ihn herum liegen weitere bunte Strandspielzeuge: Eimer, Schaufeln und Förmchen.

Rechts von ihm steht eine detailreiche Sandburg mit klaren Kanten, Türmchen und einer blauen Schaufel, die im Sand steckt.

Im Hintergrund wiegt sich eine üppige Palme mit warm beleuchteten Blättern im sanften Küstenwind. Der Sand zeigt feine Textur, kleine Muscheln und deutliche Schattierungen. Die Lichtstimmung ist sonnig, weich und sommerlich – warme Highlights, sanfte Schatten, frische Farben und hohe Materialtiefe.

Das gesamte Motiv wirkt fröhlich, lebendig, gestochen scharf, mit satten Farben, weichen Fell- und Stoffstrukturen und starkem Pixar-Disney-Charakterdesign.

### Negative Prompt:

Keine abgeschnittenen Elemente, keine verzerrten Proportionen, keine Artefakte, kein unscharfer Hintergrund, kein übertriebenes HDR, keine flachen Farben, keine Plastikoptik, keine realen Menschen, keine dunkle Stimmung.

**Autor: Di & Ba Arts**