



Prompt: Gnom on the Beach \_10

Ein farbenfrohes, ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil:

Ein kleiner Strandwichtel spaziert barfuß durch das flache Wasser am Meeresufer, während die untergehende Sonne den Himmel in warmes Gold taucht. Er trägt eine große, geschwungene, rosafarbene Zipfelmütze mit hellen Streifen. Die Mütze ist tief über sein Gesicht gezogen – seine Augen bleiben vollständig verdeckt. Am unteren Rand der Mütze sitzen detailreiche Blumenornamente: eine orangefarbene Rose, eine gelbe Rose, eine blaue Rose und saftig grüne Blätter.

Der Wichtel hat eine große, runde, rosige Nase und einen langen, weichen, perfekt strukturierten weißen Bart, der sanft im Licht schimmert. Er trägt kurze, hellblaue Jeansshorts mit kleinen Punkten und umgeschlagenen Hosenbeinen. Unter seinem Arm hält er einen farbenfrohen Schwimmring in kräftigem Orange und Türkis.

Das Wasser wirkt glasklar, leicht türkisfarben und reflektiert das goldene Sonnenlicht. Die Wellen laufen sanft über den sandigen Strand, der realistische Texturen, kleine Muscheln und einen goldenen Seestern zeigt. Die Lichtstimmung ist warm, magisch und weich – filmisches Sonnenlicht, lebendige Farben, sanfte Schatten, hohe Materialtiefe und natürliche Reflektionen auf Wasser und Sand.

Die gesamte Szene wirkt verträumt, sommerlich, lebhaft und extrem detailreich. Perfekt ausgeleuchtete Pixar-Disney-Ästhetik mit charmanten Formen, weichen Texturen und klaren Konturen.

**Negative Prompt:**

Keine abgeschnittenen Elemente, keine sichtbaren Augen, keine unrealistischen Proportionen, keine Artefakte, kein übertriebenes HDR, keine flachen Farben, keine dunkle oder dramatische Stimmung, keine zusätzlichen Objekte außerhalb der Szene.

**Autor: Di & Ba Arts**