



Prompt: Gnom on the Beach _11

Ein farbenfrohes, ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil:

Ein kleiner Strandgnom sitzt gemütlich im warmen Sand am Meer, umgeben von Palmen, Strandspielzeug und einer traumhaften Sonnenuntergangskulisse. Sein Körper ist weich proportioniert, mit runden, rosigen Füßen und Händen. Er trägt eine große, leicht wellige, blau-orange gestreifte Zipfelmütze, die mit tropischen Blumen verziert ist – Hibiskusblüten in Blau, Gelb und Pink sowie sattgrüne Blätter. Die Mütze spendet ihm Schatten, sodass seine Augen von einer auffälligen, orangefarbenen Sonnenbrille verdeckt werden.

Der Gnom besitzt einen langen, perfekt strukturierten schneeweißen Bart, der weich und fluffig wirkt. Er trägt ein orangefarbenes T-Shirt sowie blaue Shorts. In seiner linken Hand hält er eine kleine blaue Schaufel, in der rechten eine schwarze Mini-Harke. Vor ihm steht ein detailreich gebautes Sandkastenschloss mit Türmchen, Fenstern und kleinen Verzierungen. Daneben liegen Förmchen, ein Eimer und ein Seestern.

Die Umgebung ist in warme, leuchtende Farben getaucht: Der Himmel zeigt ein sanftes Farbspiel aus Gelb, Orange, Rosa und Türkis. Die untergehende Sonne spiegelt sich auf der ruhigen Wasseroberfläche. Eine kleine Segeljacht fährt am Horizont entlang. Die Palmen rahmen das Bild mit realistischen Texturen und weichen Schatten.

Die gesamte Szene wirkt lebendig, freundlich und sommerlich – mit hoher Materialtiefe, klaren Konturen, leuchtenden Farben und weicher, filmischer Beleuchtung im typischen Pixar-Disney-Charakterstil.

Negative Prompt:

Keine abgeschnittenen Elemente, keine verzerrten Proportionen, keine Artefakte, kein übertriebenes HDR, keine dunkle oder düstere Stimmung, keine flachen Farben, keine menschlichen Figuren, keine unscharfen Details.

Autor: Di & Ba Arts