



Prompt: Gnom on the Beach _13

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen, farbenfrohen Pixar-Disney Stil: Ein sommerlicher Strandgnom sitzt entspannt in einem großen, bunten Schwimmring im seichten Wasser. Der Gnom hat einen fröhlichen, runden Körper, eine weiche rosige Nase, eine dicht gepflegte weiße Bartpracht und einen charmanten Schnurrbart. Er trägt eine große, gebogene Zaubererhut-Mütze in leuchtenden Regenbogenfarben, dekoriert mit kleinen Beeren und Blättern. Der Rand des Hutes wirft einen warmen Schatten über sein Gesicht.

Der Gnom trägt runde, spiegelnde Sonnenbrillen, in denen sich das helle Sonnenlicht subtil reflektiert. Die Szene zeigt strahlende, warme Beleuchtung mit weichen Highlights auf Haut, Bart und Hutt Texturen.

Im Hintergrund befindet sich ein heller Sandstrand mit kleinen Details wie einem orangefarbenen Seestern, einer Muschel und einigen grünen Strandpflanzen. Die Sonne steht hoch am Himmel und scheint kräftig, leicht stilisiert mit einem leuchtenden Halo.

Das Wasser ist klar, türkisfarben, leicht bewegt, mit realistischen Reflexionen und sanften Wellen, die sich um den Schwimmring brechen. Der Look ist lebendig, freundlich, humorvoll und sommerlich, mit vielen feinen Details in Texturen, Licht und Farben.

Negatives (optional): keine Unschärfe, keine deformierten Körperteile, keine simplen Cartoontexturen, keine matte Beleuchtung, keine leeren Hintergründe.

Autor: Di & Ba Arts