



Prompt: Gnom on the Beach _14

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen, farbenfrohen Pixar-Disney Stil:

Ein fröhlicher Strandgnom sitzt im warmen Sand unter einer kleinen Palme. Er trägt eine große, spitz zulaufende Zaubererhut-Mütze in leuchtenden Regenbogenfarben mit weichen, natürlichen Stofftexturen. Die Mütze wirft einen angenehmen Schatten über sein Gesicht.

Der Gnom hat eine runde, rosige Nase, volle Wangen, eine große blaue Sonnenbrille mit realistischen Spiegelreflexen und einen langen, seidigen weißen Bart mit feinen Lichtreflexen und einzelnen Haarstrukturen.

Er sitzt barfuß im Sand, die Zehen leicht eingekrümmmt, während er eine kleine Sandschaufel in der Hand hält. Neben ihm steht ein kunstvoll gebautes Sandburg-Ensemble mit Türmen, Fenstern und klaren Kanten, modelliert mit realistischen Sandtexturen.

Um ihn herum liegen bunte Muscheln, ein kleiner lila Seestern und ein winziger Metalleimer mit einer dekorativen Mini-Ananas darin – alles detailreich, farbstark und sonnig ausgeleuchtet.

Der Hintergrund ist hell, freundlich und luftig, mit weichen Übergängen und warmem Licht, das die Szene sommerlich strahlen lässt. Die Palme spendet einen sanften, natürlichen Schatten, während ihre Blätter lebendig strukturiert sind und sich leicht zur Seite neigen.

Die gesamte Szene wirkt verspielt, freundlich, extrem detailliert und farbenkräftig – mit realistischen Materialien, feinen Lichtreflexen und einer perfekten Mischung aus Niedlichkeit und High-End-3D-Rendering.

Negative Prompt: keine Verzerrungen, keine flachen Texturen, keine unscharfen Bereiche, kein Cartoon-Look, keine dunklen Schatten.

Autor: Di & Ba Arts