



Prompt: Gnom on the Beach _16

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen Pixar-Disney Stil:

Ein entspannter Sommergnom treibt gemütlich auf einem ruhigen Gewässer, sitzend in einem weichen, grünen Schwimmring. Seine kleinen Füße berühren leicht die Wasseroberfläche und erzeugen sanfte, realistische Wellen. Das Wasser ist klar, mit feinen Lichtreflexen und subtilen Farbübergängen.

Der Gnom trägt einen übergroßen, strukturierten Strohhut in warmen Naturtönen. Der Hut ist kunstvoll geflochten und besitzt eine geschwungene, spitz zulaufende Form. Auf einer Seite ist er mit einer großen rosa Blüte und mehreren grünen Blättern dekoriert. Der Hut wirft einen sanften Schatten über das Gesicht des Gnoms.

Das Gesicht ist freundlich, weich und detailreich: eine runde, rosige Nase, ein dichter weißer Rauschebart mit feinen, einzeln beleuchteten Haarstrukturen und ein sorgfältig geformter Schnurrbart. Die blauen, runden Sonnenbrillen spiegeln den Himmel und das Wasser, mit realistischen Reflexionen und Glastexturen.

Der Hintergrund ist ein farbenfrohes, pastellartiges Sommerlicht mit aquarellartigen Verläufen in warmen Orangen, sanften Rosa- und Blautönen. Die Atmosphäre ist ruhig, friedlich und märchenhaft.

Rechts neben dem Gnom schwimmt eine kleine rote Boje im Wasser.

Das gesamte Bild wirkt verspielt, freundlich und hochdetailliert, mit perfekter Balance aus weichen Farben, realistischen Oberflächen, leichten Spiegelungen und warmem, einladendem Licht.

Optional Negative Prompt: keine Verzerrungen, keine flachen Texturen, keine verwischten Elemente, kein Cartoon-Look, keine harte Beleuchtung.

Autor: Di & Ba Arts