

Prompt: Gnom on the Beach \_17

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen, farbenfrohen Pixar-Disney Stil:

Ein entspannter Strandgnom liegt auf einer rosa karierten Picknickdecke im warmen Sand. Er trägt eine lange, gestreifte Zipfelmütze in kräftigem Rot und Weiß, die sich weich und natürlich nach hinten biegt. Die Textur der Mütze wirkt stofflich, leicht strukturiert und realistisch ausgeleuchtet.

Der Gnom hat eine runde, sonnengerötete Nase, volle Wangen und einen üppigen weißen Bart mit feinen, einzelnen Haarsträhnen. Seine großen, eckigen blauen Sonnenbrillen reflektieren das helle Sommerlicht und geben ihm einen lässigen, humorvollen Ausdruck.

Er liegt bequem auf dem Rücken, Hände hinter dem Kopf, Beine ausgestreckt – seine Zehen sind weich modelliert und leicht gespreizt, mit realistischen Hauttönen und sanften Glanzlichtern.

Links neben ihm stehen ein Glas mit kühlem blauen Getränk, zwei gebogenen Trinkhalmen und einer Orangenscheibe. Auf dem Sand liegen mehrere bunte Muscheln und ein goldgelber Seestern, alle hochdetailliert, mit glänzenden Oberflächen und feinen Strukturmustern.

Im Hintergrund wächst eine schlanke Palme mit voluminösen grünen Wedeln. Am Fuß der Palme blüht eine große rosa Tropenblume. Der Himmel ist hell, mit weichen Farbverläufen von warmem Gelb über sanftes Blau bis zu leichten Wolkenstrukturen.

Die gesamte Szene wirkt verspielt, sonnig, farbenkräftig und unglaublich detailliert – eine Mischung aus Sommeridylle, Humor und perfekter 3D-Rendering-Qualität.

**Optional Negative Prompt:** keine Verzerrungen, keine flachen Texturen, keine dunklen Schatten, keine matte Beleuchtung, kein Cartoon-Look.

**Autor: Di & Ba Arts**