



Prompt: Gnom on the Beach _18

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen, farbenfrohen Pixar-Disney Stil:

Ein entspannter Strandgnom sitzt gemütlich in einem blau-weiß gestreiften Liegestuhl unter einer hohen, schattenspendenden Palme. Die warme, goldene Abendsonne taucht die Szene in ein weiches, leuchtendes Licht mit langen, warmen Schatten. Der Gnom besitzt eine runde, leicht gerötete Nase, einen üppigen weißen Rauschebart und trägt große, reflektierende blaue Sonnenbrillen, in denen sich Himmel und Meer spiegeln.

Seine rote Mütze ist mit bunten tropischen Blumen verziert, wirkt stofflich und realistisch strukturiert, und endet in einer charmant eingerollten Spitze. Er trägt ein lockeres blaues Outfit und hat die Beine entspannt ausgestreckt, die Zehen weich modelliert und sonnenwarm beleuchtet.

In seiner Hand hält er ein Glas mit einem frischen grünen Cocktail, verziert mit Limettenscheibe und Strohhalm. Neben dem Liegestuhl steht eine hölzerne Schale voller Früchte. Auf dem Sand liegen farbenfrohe Muscheln sowie ein kleiner Seestern.

Der Hintergrund zeigt ein türkisfarbenes Meer mit sanft brechenden Wellen, weiße Gischtkronen und ein Segelboot am Horizont. Der Himmel leuchtet in Pastelltönen von Gelb, Orange und leichtem Blau, mit weichen Wolken, die die Abendstimmung verstärken.

Die gesamte Szene wirkt friedlich, warm, detailverliebt und wunderbar sommerlich – mit perfekten Texturen, weichen Übergängen, lebendigen Farben und einer harmonischen Komposition.

Optional Negative Prompt: keine Verzerrungen, keine unscharfen Bereiche, keine flachen Texturen, kein dunkler Look, keine übertriebenen Cartoonmerkmale.

Autor: Di & Ba Arts