



Prompt: Gnom on the Beach _19

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen, farbenfrohen Pixar-Disney Stil:

Ein entspannter Strandgnom liegt gemütlich auf einer blau-weiß gestreiften Sonnenliege direkt am sandigen Meeresufer. Seine Beine sind ausgestreckt, die Zehen weich modelliert und leicht im warmen Sonnenlicht glänzend. Der Gnom trägt eine lange, spitz zulaufende Regenbogenmütze mit glatten, farbinsensiblen Stoffstrukturen, die sich geschwungen über die Liege erstreckt und einen sanften Schatten auf sein Gesicht wirft.

Er hat eine runde, rosige Nase, einen üppigen weißen Rauschebart mit feinen Haartexturen und trägt große, blaue Sonnenbrillen, deren Glasflächen das Meer und den Himmel reflektieren. In seiner rechten Hand hält er einen tropischen Cocktail mit mehreren Farbschichten, dekoriert mit Orangenscheibe, kleinem Schirmchen und Trinkhalm.

Neben der Liege stehen eine frische Ananas sowie leuchtende tropische Blüten in Rot, Gelb und Pink. Der Hintergrund zeigt sanft wiegende Palmenblätter, die von einer warmen Brise bewegt werden. Die Palmen werfen ein weiches, natürliches Schattenspiel auf den Strand.

Der Ozean schimmert türkisfarben, mit realistisch brechenden Wellenkämmen und zarter Gischt, die den Strand erreicht. Der Himmel ist hell, mit sanften Pastellverläufen und leichter Bewölkung, die für eine friedliche Urlaubsstimmung sorgen.

Die Szene wirkt idyllisch, humorvoll, sommerlich und extrem detailreich – mit hochwertigen Texturen, lebendiger Farbgebung und weichen, realistischen Lichtübergängen.

Optional Negative Prompt: keine verzerrten Proportionen, keine flachen Texturen, keine dunklen Schatten, kein matter Look, keine übertriebenen Cartoonformen.

Autor: Di & Ba Arts