



Prompt: Gnom on the Beach_20

Ein ultradetailreiches 4K Ultra-HD-3D-Rendering im hyperrealistischen, farbenfrohen Pixar-Disney Stil:

Ein fröhlicher Strandgnom sitzt barfuß im warmen Sand, direkt am glitzernden Meeresufer. Er trägt eine lange, spitz zulaufende Regenbogenmütze mit weicher Stoffstruktur und leuchtenden Farbübergängen. Die Mütze wirft einen sanften Schatten auf sein Gesicht. Der Gnom hat eine runde, rosige Nase, große glänzende blaue Sonnenbrillen und einen üppigen weißen Rauschebart mit feinen, einzeln sichtbaren Haarsträhnen.

Sein Outfit besteht aus einem blau-orange gestreiften Langarmshirt und kurzen, locker sitzenden Hosen. Seine Zehen sind liebevoll modelliert, weich, rund und leicht im warmen Sonnenlicht glänzend.

Neben ihm steht ein roter Eimer voller Strandspielzeug wie bunte Förmchen und kleine Werkzeuge. Vor ihm liegen Muscheln, ein blauer Seestern und eine kleine Schnecke im Sand.

Links im Bild befindet sich eine detailreiche Sandburg mit mehreren Türmen, Fenstern und einer kleinen Bogenöffnung. Daneben liegen eine rote Sandschaufel und eine blaue Grabeschaufel, leicht im Sand eingebettet. Eine sanft gebogene Palme spendet Schatten, ihre Blätter sind fein strukturiert und wirken leicht vom Wind bewegt. Im Hintergrund sieht man ein sonniges, tropisches Meer mit türkisfarbenen Wellen, die weich an den Strand rollen. Der Himmel ist hell, mit sanften Pastellwolken und einem warmen Sommerlicht, das die gesamte Szene freundlich und einladend erscheinen lässt.

Die Szene wirkt verspielt, sommerlich, extrem detailreich und farbintensiv – mit perfekt ausgearbeiteten Texturen, natürlichen Lichtreflexen und einer harmonischen Strandatmosphäre.

Optional Negative Prompt: keine Verzerrungen, keine unscharfen Bereiche, keine flachen Texturen, kein düsteres Licht, keine cartoonhaften Proportionen.

!Original-Prompt (ohne Änderung des Textes) nur zur privaten Nutzung!

Autor: Di & Ba Arts