



## Prompt: Wichtel Holzfäller\_02

Ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen, märchenhaft-realistischen Stil mit hochwertiger, sanfter Pixar-Disney-Anmutung. Hochformat.

Ein kräftiger, bäriger Gnom arbeitet konzentriert in einem verschneiten Winterwald. Er steht fest auf dem schneebedeckten Boden und schneidet mit einer schweren, realistisch dargestellten Motorsäge einen dicken Baumstamm. Holzspäne und feiner Schnee spritzen rund um die Schnittstelle auf.

Der Gnom trägt eine lange, karierte Wintermütze in Rot- und Brauntönen, die tief ins Gesicht gezogen ist. Sichtbar sind ausschließlich eine runde, rosige Nase und ein voller, langer, weißer Bart. Seine Augen sind vollständig verdeckt. Die Ohren ragen seitlich leicht unter der Mütze hervor. Zusätzlich trägt er runde Schutzbrillen mit dunklen Gläsern.

Bekleidet ist er mit einem dicken, grünen Wollpullover, einer robusten Hose und stabilen, wintertauglichen Lederstiefeln. Um seine Hüfte hängt ein breiter Ledergürtel mit Taschen und Werkzeugen, ergänzt durch eine kleine Umhängetasche aus abgenutztem Leder. Materialien wie Stoff, Leder, Metall und Holz sind fein strukturiert und realistisch ausgearbeitet.

Die Umgebung zeigt einen ruhigen, frostigen Wald mit hohen, schneebedeckten Bäumen, kahlen Ästen und weichem Winterlicht. Der Hintergrund ist leicht neblig, wodurch Tiefe und Kälte der Szene betont werden. Die Farbpalette besteht aus kühlen Blau- und Grautönen, kombiniert mit warmen Akzenten aus Kleidung, Holz und Leder.

Cineastische Beleuchtung mit diffusem Tageslicht, hoher Tiefenschärfe, klaren Konturen und glatten Farbverläufen. Realistische Texturen, natürliche Proportionen, ruhige, handwerkliche Atmosphäre, detailreich und hochwertig, ohne Überzeichnung oder comicartige Darstellung.

**!Original-Prompt (ohne Änderung des Textes) nur zur privaten Nutzung!**

**Autor: Di & Ba Arts**