



Prompt: Wichtel Holzfäller\_04

Ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen, märchenhaft-realistischen Stil mit hochwertiger Pixar-Disney-Anmutung. Hochformat.

Ein kräftiger Gnom arbeitet konzentriert als Holzfäller in einem lichten Wald. Er steht stabil vor einem frisch gesägten Baumstumpf und hält eine leistungsstarke Motorsäge mit beiden Händen. Die Kette der Motorsäge greift gerade in das Holz, feine Holzspäne fliegen seitlich davon. Die Schnittfläche des Baumstumpfes ist hell, glatt und zeigt deutlich sichtbare Jahresringe. Der Gnom trägt eine lange, gestrickte Mütze in warmen Rot-, Orange- und Grautönen mit einem leicht herabhängenden Zipfel und Quaste. Die Mütze ist tief ins Gesicht gezogen. Sichtbar sind nur eine runde, rosige Nase und ein voller, dichter, weißer Bart. Die Augen sind durch dunkle Schutzbrillen verdeckt. Die spitzen Ohren ragen seitlich hervor.

Bekleidet ist er mit einem karierten Arbeitshemd in Grün- und Blautönen, einer robusten Hose und schweren, geschnürten Lederstiefeln mit dicken Sohlen. Um die Hüfte trägt er einen breiten Ledergürtel mit Werkzeugtaschen und Ketten. Ein tätowierter Unterarm ist teilweise sichtbar. Materialien wie Leder, Stoff, Metall und Holz sind realistisch und detailreich ausgearbeitet, mit sichtbaren Gebrauchsspuren.

Der Boden ist mit Erde, Holzstücken, abgesägten Stämmen und kleinen Zweigen bedeckt. Im Hintergrund stehen hohe Nadelbäume, leicht unscharf und atmosphärisch, was Tiefe erzeugt. Die Farbpalette verbindet natürliche Grün- und Brauntöne des Waldes mit warmen Akzenten aus Kleidung, Holz und Haut.

Cineastische Beleuchtung mit weichem Tageslicht, klaren Konturen, glatten Farbverläufen und hoher Tiefenschärfe. Die Szene wirkt kraftvoll, handwerklich, lebendig und zugleich märchenhaft-realistisch, hochwertig ausgearbeitet und detailreich, ohne Überzeichnung.

**!Original-Prompt (ohne Änderung des Textes) nur zur privaten Nutzung!**

**Autor: Di & Ba Arts**