



Prompt: Wichtel Holzfäller_06

Ultradetailreiches 4K Ultra-HD 3D-Rendering im hyperrealistischen, märchenhaft-realistischen Stil mit hochwertiger Pixar-Disney-Anmutung. Hochformat.

Ein kräftiger, bärtiger Gnom arbeitet als Holzfäller in einem ruhigen, lichten Nadelwald. Er steht stabil zwischen frisch gefällten Baumstämmen und hält eine schwere Motorsäge mit beiden Händen. Die rotierende Kette greift in einen dicken Baumstamm, feine Holzspäne fliegen seitlich davon. Die Schnittfläche des Holzes ist hell, glatt und zeigt deutlich erkennbare Jahresringe.

Der Gnom trägt eine lange, weich fallende orangefarbene Mütze mit eingewebten hellen Sternmustern. Die Mütze sitzt tief im Gesicht. Sichtbar sind eine runde, rosige Nase und ein voller, dichter, weißer Bart. Die Augen sind durch runde Schutzbrillen mit dunklen Gläsern verdeckt. Seine spitzen Ohren stehen seitlich leicht ab.

Bekleidet ist er mit einer grünen Arbeitsjacke, einer robusten Hose und schweren, geschnürten Lederstiefeln mit dicken Sohlen. Um die Hüfte trägt er einen breiten Ledergürtel mit Werkzeugtaschen, Schnallen und sichtbaren Gebrauchsspuren. Materialien wie Leder, Metall, Holz und Stoff sind realistisch und fein strukturiert dargestellt.

Der Boden ist bedeckt mit Erde, kleinen Steinen, Wurzeln und Holzresten. Neben dem Gnom liegen gestapelte Holzscheite und abgesägte Stücke. Im Hintergrund ragen hohe Tannen auf, leicht unscharf und atmosphärisch dargestellt, wodurch Tiefe und Ruhe entstehen. Die Farbpalette verbindet natürliche Grün- und Brauntöne des Waldes mit warmen Akzenten aus Holz, Kleidung und Haut.

Cineastische Beleuchtung mit weichem Tageslicht, klaren Konturen, glatten Farbverläufen und hoher Tiefenschärfe. Die Szene wirkt kraftvoll, handwerklich, bodenständig und zugleich märchenhaft-realistisch, hochwertig ausgearbeitet und detailreich, ohne comicartige Überzeichnung.

!Original-Prompt (ohne Änderung des Textes) nur zur privaten Nutzung!

Autor: Di & Ba Arts